

Cogisia – Übersicht Regeln

Rundenablauf

- Zählen Feldpunkte
- Würfeln
- $(\text{Würfelzahl} + \text{Feldpunkte}) : 3 =$ abrunden \rightarrow Spielpunkte
- Verwendung Spielpunkte
- Zieht ggf. eine Aktionskarte
- Würfelweitergabe, nächster Spieler beginnt Rundenablauf von vorne

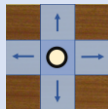
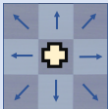
Verwendung Spielpunkte

- Verbesserung ANG, VERT, oder LEB der Bauern = **2 Spielpunkte**

- Erzeugen neuer Bauern
= **2 Spielpunkte**

- Bewegen/Angriff auf ein benachbartes Feld = **1 Spielpunkt**

- Austausch Team-Pool



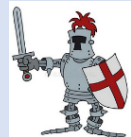
AB-Karte

Der Spieler darf entweder 1 oder 2 zusätzliche Angriffs- oder Bewegungszüge ausspielen. Diese Karte muss gespielt werden, bevor jegliche Spielpunkte verwendet werden.



VERT-Karte

Ermöglicht dem Spieler 1-2 zusätzliche Abwehrchancen.



K-Karte

Im Angriffsfall wird der ANG König um +1 erhöht. Im Verteidigungsfall erhält der König +1 VERT und +1 LEB.



Bei 2 Karten dieser Art +2, bei 3 Karten +3

ZK-Karte

Alle angrenzenden Einheiten, werden um +1 Angriff oder +1 Verteidigung für die Dauer des Zuges verbessert.

